**《試合時間》 本　　戦　→**　**延長戦　　 → 　再延長戦**

**※体重判定は行わず、絶対判定とする。**

**※高校生・一般の部は本線を２分とする。**

**《勝敗基準》**

**有効技　　①手による顔面、金的以外への攻撃はすべて有効**

**②足による金的以外への攻撃はすべて有効**

**反則技　　①頭突き、手、肘による顔面攻撃**

**②金的、ダウンした相手に攻撃したり、背後からの攻撃**

**③掌手による押し、相手を掴んだり投げたりすること**

**（技をかける為の瞬間的な片手による引っかけも反則とする）**

**④上段への膝蹴り及び前蹴り（中・高校の部を除く）**

**※反則には注意が与えられ、注意3で相手側の技有りとなる**

**判定　　　①一本勝ち　（技有り２本で合わせ一本勝ち）**

**有効勝ちを用いて技を決め、５秒以上ダメージにより相手に戦意を失わせた**

**場合**

**②技有り**

**有効技を用いて技を決め、ダメージより相手のバランスが崩れた場合、又は**

**５秒以内に戦意喪失により回復し、試合続行構えをとった場合**

**③優勢勝ち**

**規定時間内に一本勝ちにて勝敗が決まらない場合は、双方の技術・気迫の優劣・**

**減点数の多少によって勝敗を決定する**

**④失格**

**・試合中審判の指示に従わない場合**

**・戦意喪失と認められた場合**

**・試合時間に遅れたり、出場しない場合**

**・試合態度が極めて悪い場合**

**⑤判定基準**

**勝敗優劣**

**積極性　＜　攻撃数　＜　有効打　＜　ダメージ　＜　技有り　＜　一本**

**注意警告回数規定**

注意1　判定に影響しない。試合内容で判定する。

注意2　基本的には試合内容重視。　攻防が全くの互角の場合、延長戦で判定の材料となる。

注意3　相手側に技有り1となる。どんなに試合内容が勝っていても技有りをとらない限り負けとなる。

**その他　　・申し込み時の体重と当日計量体重の差が3kgを超えて増加している場合は注意１、**

**５kgを超えて増加している場合は失格又は注意２からのスタートとなります。**

**中学、高校軽量選手の体重オーバーは失格となります。**

**（空手着を着用して計量します）**

**・全敗選手の3位入賞はありません。**

**布製拳サポーター、レッグサポーター（合皮、ナイロン製禁止）、ファールカップの着用を義務付けます。**

**膝サポーターは任意。**

**手足にテーピングする場合は審判に申し出てください。（バンテージは禁止）**

**選手は万一に備え健康保険証、又はその写しを持参してください。**